**WAŻNE REGUŁY DOTYCZĄCE MATCH PLAY PODSTAWOWE ZASADY:**

**1.GRAMY ZGODNIE Z REGUŁAMI**

**2. NIE WPŁYWAMY W ŻADEN SPOSÓB NA POZYCJĘ PIŁKI** – W MATCH PLAY STRATA DOŁKA

**3. NIE ZGADZAMY SIĘ NIGDY NA ŁAMANIE REGUŁ** - W PRZYPADKU ZGODY – DYSKWALIFIKACJA

**4. STOSUJEMY ZASADĘ SPRAWIEDLIWOŚCI** Generalnie w match play stosujemy te same reguły co w stroke play. Główną różnicą jest kara główna, która w match play oznacza stratę dołka ( w stroke play są to 2 uderzenia) W match play gracz może darować przeciwnikowi uderzenie (czyli dać gimmy) , dołek lub mecz. Darowania nie można cofnąć ani odrzucić. Darowanie nie zależy od miejsca położenia piłki i jest wyrazem woli gracza lub swego rodzaju uprzejmości wobec przeciwnika. Rozstrzygnięcia i protesty: Wątpliwości co do reguł, ilości uderzeń itp. należy rozstrzygnąć zanim uderzy się piłkę z następnego tee lub zanim opuści się green ostatniego dołka. W match play nie stosujemy reguły o grze dwoma piłkami. Rozstrzygamy sytuację na miejscu. Jeżeli gracz nie zgadza na rozstrzygnięcie zaproponowane przez przeciwnika może złożyć protest do Komitetu z prośbą o rozstrzygnięcie . Rozstrzygnięcie powinno nastąpić bezzwłocznie tak aby stojąc na kolejnym tee gracz znał dotychczasowy rezultat meczu.

**5.GRACZ** Jeśli gracz pojawi się w ciągu 5 minut po czasie startu - karą jest przegranie pierwszego dołka

OPÓŹNIANIE GRY Kara : Strata dołka ( jeśli przewinienie następuje między dołkami karę stosuje się do następnego dołka )

**6.PRZERWANIE , WZNOWIENIE GRY** Zła pogoda sama w sobie nie jest wystarczającym powodem do przerwania gry . W Match Play gracze zgodnie przerywający mecz nie podlegają dyskwalifikacji, chyba, że robiąc to opóźniają całe rozgrywki. Opuszczenie pola nie jest równoznaczne z przerwaniem gry

**7.INFORMACJE DOTYCZĄCE ILOŚCI UDERZEŃ** Gracz ma prawo dowiedzieć się o liczbie wykonanych uderzeń przez przeciwnika . Gracz nie może udzielić błędnej informacji . Jeśli to zrobi przegrywa dołek chyba, że naprawi błąd zanim przeciwnik wykona uderzenie.

**8.KOLEJNOŚĆ GRY** Gramy w kolejności kto dalej od dołka , jeśli nie jest możliwe rozstrzygnięcie kto jest dalej to losujemy. Jeśli gracz wykona uderzenie poza kolejnością przeciwnik ma prawo je unieważnić ( bez kary) i zażądać jego powtórzenia. Można zgodzić się na grę poza kolejnością dla przyspieszenia gry. Piłkę tymczasową lub kolejną gramy po tym jak przeciwnik wykona uderzenie . Jeżeli stanie się inaczej to przeciwnik ma prawo unieważnić uderzenie.

**9.OBSZAR TEE** Gdy gracz rozpocznie rozgrywanie dołka spoza obszaru tee lub ze złego tee przeciwnik może zażądać anulowania uderzenia ( nie ma dodatkowej kary )

**10.NIEWŁAŚCIWA PIŁKA** Jeśli gracz wykona uderzenie niewłaściwą piłką przegrywa dołek. Jeśli gracz i jego przeciwnik zamienią się piłkami podczas rozgrywania dołka pierwszy z nich, który wykonał uderzenie niewłaściwą piłką przegrywa dołek . Jeśli nie można tego ustalić gra na dołku zostanie dokończona tak zamienionymi piłkami .

**11.PIŁKA ODBITA / ZATRZYMANA** Na putting green jak piłka w ruchu uderzy piłkę będącą w spoczynku nie ma kary ( pamiętajcie tak jest tylko w formacie match play) i gramy piłkę jak leży. Jeżeli piłka zostanie przypadkowo odbita lub zatrzymana przez dowolną osobę, zwierzę lub sztuczne utrudnienie ruchome nie ma kary i piłka musi być zagrana jak leży. Wyjątek : piłka zagrana z putting greenu uderza w dowolną osobę, zwierzę lub sprzęt to uderzenie się nie liczy i musi zostać powtórzone bez kary z wyjątkiem gdy piłka przypadkowo uderza flagę lub osobę przytrzymującą flagę - nie ma kary a piłka musi być grana jak leży.

**12.PIŁKA W SPOCZYNKU** – PORUSZONA Piłka gracza w spoczynku poruszona przez przeciwnika lub jego caddiego Kara - jedno uderzenie dla przeciwnika i piłkę należy odłożyć na miejsce

**13.PIŁKA GRANA Z NIEWŁAŚCIWEGO MIEJSCA** Jeśli gracz wykona uderzenie z niewłaściwego miejsca – przegrywa dołek